

● Maxime Perniola

Ingénieur projet IA · cadrer, construire, livrer

@ maxime.perniola@gmail.com in linkedin.com/in/maximeperniola maxime.perniola.fr Meylan, France

PROFIL

Dix-huit ans à faire des logiciels, sous tous les angles : développeur iOS et Java, Scrum Master, product owner, directeur technique, fondateur de studio, directeur avant-vente. Plus de 50 applications et 10 jeux livrés, une plateforme de paiement de 1 M€+, un jeu VR multijoueur. Je transforme un brief client en produit en production, de bout en bout : cadrage et chiffrage, architecture, développement avec les outils d'IA, livraison. Et je sais diriger une équipe quand le projet grandit.

EXPÉRIENCE

- 2026 → **Directeur avant-vente VeryPay · Chef de projet IA** · Vercell Group / SmartDev
Paiement numérique en Afrique : architectures, ateliers, propositions. En parallèle, pilotage d'un programme de vision par ordinateur sur iOS.
- 2024 → 2026 **Directeur avant-vente, Vercell AI** · Vercell Group
Cadrage et chiffrage de projets IA et logiciels : plus de 500 k€ gagnés par an, 15 à 20 % de conversion sur appels d'offres.
- 2021 → 2025 **Fondateur, puis directeur de production** · Vercell Studio
Studio créé avec 760 k€ d'investissement, équipe de 18. Tome Keeper, jeu VR multijoueur asymétrique, de zéro à l'alpha.
- 2017 → 2022 **Product Owner, puis directeur technique** · SmartDev
Plateforme de paiement sans contact de 1 M€+ pour des banques suisses et françaises, livrée dans les délais. Puis direction technique d'une société de 100+ personnes.
- 2015 → 2017 **Producteur de jeux** · Gameloft
Équipe de 25 personnes, Little Big City 2, N.O.V.A., Dungeon Hunter. Introduction des pratiques agiles.
- 2008 → 2015 **Développeur iOS et Java, Scrum Master** · OPEN, blue-infinity
Schneider Electric (trophée 2012, équipe de 2 à 8), SFR, Natixis, STMicroelectronics, SNCF. Un an à Genève en Swift.

RÉALISATIONS

- Plus de 50 applications web et mobiles livrées, fintech, entreprise et grand public
- Plus de 10 jeux publiés sur les stores : iOS, Android, PC, VR
- Une plateforme de paiement sans contact de plus d'un million d'euros pour des banques suisses et françaises, livrée dans les délais
- Tome Keeper, jeu VR multijoueur asymétrique, Meta Quest 3 et Android, de zéro à l'alpha avec 18 personnes

PROJETS CONSTRUITS SEUL, 2026 →

- **Quiz Buzzer** — Next.js · PartyKit · Supabase · Vercel · Playwright
- **Scopa Fortuna** — Phaser 3 · TypeScript · Vite
- **Undercover** — Next.js · Vercel

COMPÉTENCES

Cadrer et chiffrer

- Avant-vente Estimation au forfait
- Architecture de solution
- Réponse à appel d'offres

Piloter

- Product ownership Scrum, SAFe
- Équipes distribuées Recrutement

Construire

- TypeScript Next.js Astro Node

Vérifier et livrer

- Playwright Accessibilité
- Vercel / Cloudflare Claude Code

LANGUES

Français, langue maternelle · Anglais, professionnel complet · Italien, intermédiaire · Vietnamien, notions